

Informatika

*számítástechnika,
könyvtárhasználat*

5



munkafüzet

informatika

ROZGONYI-BORUS FERENC
DR. KOKAS KÁROLY

informatika

Informatika

5




*Számítástechnika
és könyvtárhasználat
munkafüzet*

11., VÁLTOZATLAN KIADÁS

MOZAIK KIADÓ – SZEGED, 2018

ÚTMUTATÓ A MUNKAFÜZET HASZNÁLATÁHOZ

A munkafüzet témakörei a tankönyvnek megfelelő sorrendben követik egymást. Az egymásra épülő feladatok gyakorlási lehetőséget biztosítanak, segítik a tananyag jobb megértését, elsajátítását.

A gondolkodtatóbb feladatokat *, a nagyobb gyakorlatot igénylőket ** jelzi. Ha egy feladatot  jelöl, akkor a megoldáshoz számítógépet kell használnod. A projektfeladatokat , a csoportosan végezhetőket pedig  jelzi.

MIVEL FOGLALKOZIK AZ INFORMATIKA?

1. Egészítsd ki az alábbi mondatot!

Az informatika alapfogalma az Az informatika tudománya ennek , és foglalkozik.

2. Honnan és hogyan szerzel információt a környezetedről? Nevez meg néhány információforrást!

.....
.....

3. Nevez meg olyan dolgokat, amelyek segítenek a környezetedről információkat szerezni!

.....
.....

A SZÁMÍTÓGÉP-HASZNÁLAT RENDJE

1. Írd le és jegyezd meg az iskolátok számítógéptermének használati rendjéből azt, ami eltér a könyvben találhatóától!

.....
.....

A géphasználati rendszabályokat tudomásul vettük:

.....
gondviselő aláírása


2. Hol található a számítógépterem fő áramtalanító kapcsolója?

.....
.....

3. Rakd sorba értékük szerint a következő számítógépeket!

Noteszgép, okostelefon, tábla PC, asztaligép, laptop

.....

4.  Milyen jel utalhat arra, hogy a számítógéped rendellenesen működik?

.....
.....
.....
.....

5.  Mit kell tenned, ha a számítógép használata közben rendellenességet észlelsz?

.....
.....
.....

6. Húzd át azt, amit nem szabad tenned a számítógép használata közben!

<i>egeret használni</i>	<i>beállítani a monitor fényerejét</i>
<i>kihúzni a kábeleket</i>	<i>papírlapot dugni a lemezmeghajtóba</i>
<i>billentyűzetet gépelni</i>	<i>ki-be kapcsolgatni a számítógépet</i>
<i>filccel rajzolni a monitorra</i>	<i>hintázni a székkal</i>

7.  Sorolj fel olyan munkahelyeket, ahol számítógépet használnak!

.....
.....
.....
.....

KOMMUNIKÁLJUNK!

1. Nevezd meg olyan helyeket a környezetemben, ahol piktogrammal tájékoztatnak!

.....

.....

.....

2. Miért célszerű piktogramot használni tájékoztatásra? Fogalmazd meg röviden!

.....

.....

.....

3. Mit jelentenek az alábbi (közintézményekben használt) jelek?



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

*4. Készíts olyan piktogramot, amely az iskolában a csengő, a tűzoltó készülék, illetve a tornaterem helyét jelzi!

***5.** Készíts olyan „közlekedési táblát”, amely a futást tiltja, a trombitálást engedélyezi, illetve a tanári szoba helyére figyelmeztet!

--	--	--

***6.** Készíts piktogramot, amely furcsa sportokat jelképez: gombfocit, helyből távolugrást, illetve zsákban futást!

--	--	--

7. Keresd meg Magyarország autós térképén, hogy hogyan jelölik a kompot, az autópályát és a műemléket!

komp:

autópálya:

műemlék:

8. Írjátok le közösen számsor formájában az „Éliás, Tóbiás...” kezdetű ének dallamát! A skála dó hangja legyen az 1!

.....
.....

***9.** Egy mobiltelefon hangjelzését a következő betűsor írja le. Mi a dal címe?

g a g p g a g p g a g f e d e f e d c

10. Rajzold le az általad kedvelt három sportág piktoqramját!

--	--	--

**11. Rajzold le a következő gyakorlatok kiindulási helyzetét! A rajz elkészítéséhez kérd testnevelő tanárod segítségét!

Terpeszállás,
kéz csípőn

Fekvőtámasz

Guggolás, kar oldalsó
középtartásban

--	--	--

12. Add meg a következő emotikonok jelentését!

a) :- (.....

b) :-)

c) :- o

13. A következő emotikonok jelentése mi lehet? Találd ki!

a) -:- (.....

b) :-*

c) 8:-)

14. Készíts olyan emotikont, amely rosszállást fejez ki!

.....

TARTALOMJEGYZÉK

Útmutató a munkafüzet használatához	3
Mivel foglalkozik az informatika?	3
A számítógép-használat rendje	3
A számítógép részei	5
Behálózva	7
Hogyan kell használni?	8
Tegyük el!	10
Játsszunk!	11
Műveletek állományokkal	12
Rajzolás a számítógéppel	15
Számoljunk!	17
A számológép használata	20
Kommunikáljunk!	21
Titkosítsunk!	24
Ismerkedés a LOGO nyelvvel	25
Versenyfeladatok	28
Könyvtárhasználat	31
Saját feladatok	33