

ROZGONYI-BORUS FERENC  
DR. KOKAS KÁROLY

informatika

# ***Informatika*** **5**

*Számítástechnika  
és könyvtárhasználat  
munkafüzet*

6., JAVÍTOTT KIADÁS

MOZAIK KIADÓ – SZEGED, 2013

# HOGYAN KELL HASZNÁLNI?

1. Mi a szoftver? Fogalmazd meg röviden!

.....

.....

2. Milyen operációs rendszert használtok az iskolai számítógépen? És ha van géped otthon, azon mit?

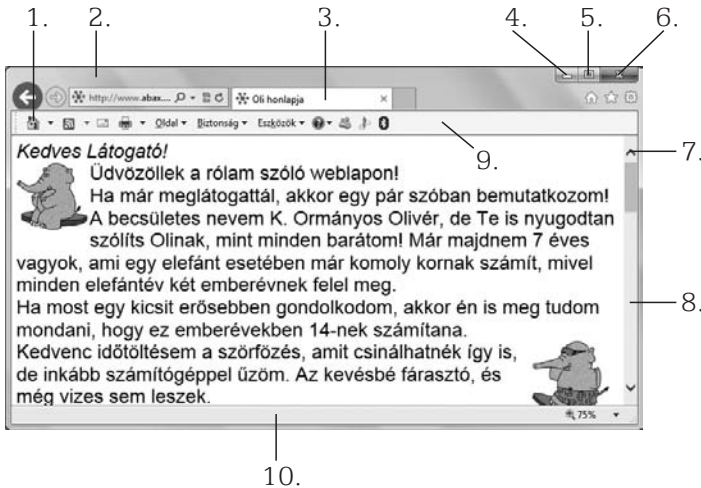
az iskolában: .....

otthon: .....

3. Hogyan tudsz segítséget kérni a számítógép használatához?

.....

4. Az alábbi képen egy WINDOWS ablakot látsz. Hogyan nevezik a számozott elemeket?



1. ....

6. ....

2. ....

7. ....

3. ....

8. ....

4. ....

9. ....

5. ....

10. ....

5. Hogyan indíthatsz el egy programot, ha van ikonja? És ha nincs?

.....  
.....

6. Párosítsd az ablakelemek jelét és nevét!



teljesméret gomb



ikonméret gomb



súgó gomb



gördítő nyíl



átméretező sarok



bezárás gomb



előző méret gomb

7. Egészítsd ki a következő mondatot!

A számítógépnek szánt parancsainkat begépeljük a .....,  
vagy az egérrel ..... a szükséges menüpontot.

8. Egészítsd ki a következő mondatot!

A számítógép a kiadott parancsokra úgy válaszol, hogy kiír valamit a .....  
....., vagy valamelyik egysége .....

\*9. Milyen formájú lehet a kurzor? Mi a szerepe a különböző formáknak?

.....  
.....

10. Mi a szerepe a Mégse nyomógombnak a párbeszédablakban?

.....

11. Egy menüpont neve mögött három pontot látsz. Mi történik, ha ezt a menüpontot kiválasztod?

.....

# MŰVELETEK ÁLLOMÁNYOKKAL

1. Hogyan tudhatod meg, hogy egy lemez milyen állományokat tartalmaz?

.....

2. Miért kell nevet adni az állományainknak?

.....

3. Lehet-e két azonos nevű állomány a lemezen?

.....

.....

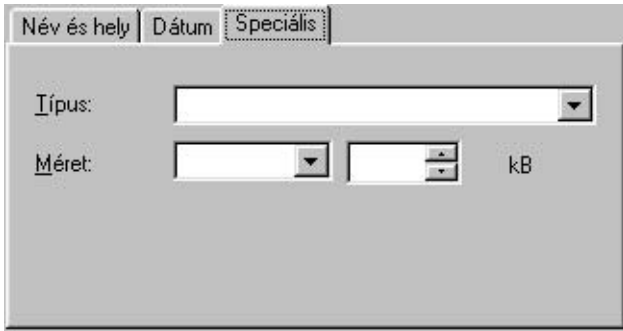
4. Hogyan keresnéd meg a ZENE.WAV nevű állományt a géped vincseszterén, ha nem emlékszel a helyére?



5. Hogyan keresnéd akkor, ha csak arra emlékszel, hogy a program tavaly készült?



6. Hogyan keresnéd akkor, ha csak arra emlékszel, hogy hangállomány és 300 kB-nál kisebb volt?



7. Adj meg olyan keresési feltételt, amely az alábbi öt állomány közül csak azokat keresi ki, amelyek

a) .TXT kiterjesztésűek; b) MA kezdetűek; c) a lista első három elemét adják!

MULAT.TXT HALOM.TXT MALOM.DOC TESZT11.DOC MAGYAR6.TXT

a) .....

b) .....

c) .....

\*8. Válassz ki azokat az állományokat, amelyek megfelelnek a megadott keresési feltételnek! Próbáld is ki a feltételeket a válaszok megadása után!

a) MACI.TXT      b) MALOM.TXT      c) MAJOM.TXT      d) HALOM.TXT

e) MACI.DOC      f) MALOM.DOC      g) MAJOM.TXT      g) HALOM.DOC

1. MACI.\* .....

2. MA?OM.TXT .....

3. MA\*.\* .....

4. M\*.TXT .....

5. M???.\* .....

6. ??????.... .....

7. \*.DOC .....

9. Keresd meg, hogy van-e az általad használt számítógépen README nevű fájl! Ha igen, hány mappában?

.....

# TITKOSÍTSUNK!

1. Kopogós titkosírással rejtjeleztük a következő szöveget. Fejtsd meg!

13 24 16 34 64 78 66 43 21 58 15 66 25 52 25 23 63 15 62 64 84 21  
15 25 66 49 52 15 66 43 61 32 52 15 68 43 61 64 42 61 25 93 15 56

.....  
.....

2. Kopogós titkosírással rejtjelezd a következő szövegeket!

a) Holnap matek dolgozat lesz.

.....  
.....

b) Találkozzunk ötkor a téren.

.....  
.....

c) Nincsen rózsza tövis nélkül.

.....  
.....

3. Kínai ábécé használatával rejtjelezd a következő szövegeket!

a) Te felelsz.

.....

b) Hatkor meccs.

.....

c) Ki mint vet, úgy arat.

.....

.....

# ISMERKEDÉS A LOGO NYELVVEL

1. Készíts Teknőcöt! Egy kisebb fél dióhéj alja legyen a háza! Gyurmából vagy kartonpapírból alakítsd ki a házból kilátszó testrészeit, a lábait és a fejét!

2. Nevezd meg a megjelölt elemek szerepét!



.....



.....



.....



.....



.....



.....

3. Rajzolj parancsmódban egy négyzetet, aminek az oldala 40 egység hosszúságú! Írd le a kiadott parancsokat!

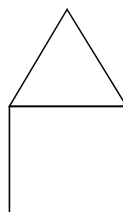
.....  
 .....

4. Rajzolj parancsmódban egy szabályos háromszöget! Az oldala 40 egység hosszú legyen! Írd le a kiadott parancsokat!

.....

\*5. Írd le a házikó elkészítésének utasításait!

.....  
 .....  
 .....  
 .....

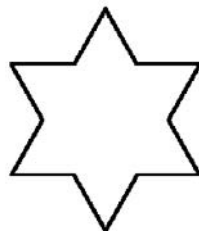
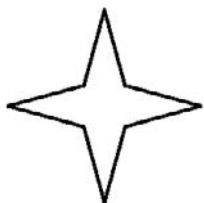


6. Készítsd el parancsmódban egy ceruza rajzát! A hossza legyen ötször akkora, mint a szélessége!



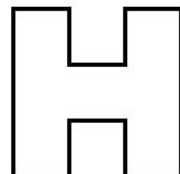
7. Írd le a füzetedbe az **I**, az **N** és a **V** betű elkészítésének utasításait!

\*8.  Készíts parancsmódban csillagot! Írd le a kiadott parancsokat!



9. Készítsd el a H betű körvonalas rajzát! Van-e ismétlődő utasításrész a kiadott parancssorban?

.....  
.....



10. Készítsd el az A, a W és a Z betű rajzát!


11. Rajzolj virágot! A virág szirmait és szárát a tollvastagság állításával töltsd ki! Írd le a kiadott parancsokat!

.....  
.....

\*\*12.  Rajzolj almafát! A fa gyümölcseit külön eljárásként készítsd el!

13. Mit rajzol a következő eljárás? Próbáld meg számítógép használata nélkül elkészíteni! A négyzetrács oldala 1 egység! Használd a füzetet!

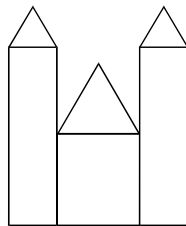
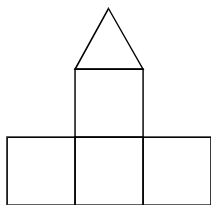
**ismétlés 4 [előre 2 jobbra 90 előre 2 balra 90 előre 2 jobbra 90]**

\*14.  Készíts paraméteres eljárást, amely szabályos sokszöget rajzol! Az egyik paraméter az oldalszám, a másik az oldalhossz legyen!

.....  
.....  
.....  
.....  
.....



15. Készítsd el az alábbi őrtornyot! A torony szélessége 20 egység legyen! Készítsd el a szegedi dóm rajzát! A torony magassága legyen kétszerese a hajó szélességének!



16. Hogyan nyomtathatod ki az elkészített rajzod?

.....

17. Hogyan lehet egy kész képet elhelyezni a rajzlapra? Milyen tárolási módú képet lehet így megjeleníteni?

.....

.....


18. Mit rajzol az alábbi utasítássor?

**ismétlés 5 [ előre 50 jobbra 144 előre 50 balra 72 ]**

.....

**ismétlés 10 [ előre 25 jobbra 144 előre 25 balra 108 ]**

.....

19.  Mit készít az alábbi eljárás?

**eljárás titok**


**balra 30 előre 50**

**ismétlés 2 [ jobbra 120 előre 50 balra 60 előre 50 ]**

**jobbra 120 előre 50 jobbra 60 előre 100 jobbra 90**

**vége**

.....

20.  A következő két eljárás egy házikót rajzolna, de számos hibát tartalmaz. Javítsd ki a hibákat!

**eljárás alap :oldal**

**ismétlés 4 [ előre :oldal jobbra 60 ]**

**vége**

**eljárás ház :oldal**

**ismétlés 2 [ előre :oldal jobbra 120 ]**

**alap :oldal**

**vége**

# TARTALOMJEGYZÉK

Útmutató a munkafüzet használatához .....	3
Mivel foglalkozik az informatika? .....	3
A számítógép-használat rendje .....	3
A számítógép részei .....	5
Behálózva .....	7
Hogyan kell használni? .....	8
Tegyük el! .....	10
Játsszunk! .....	11
Műveletek állományokkal .....	12
Rajzolás a számítógéppel .....	15
Számoljunk! .....	17
A számológép használata .....	20
Kommunikáljunk! .....	21
Titkosítsunk! .....	24
Ismerkedés a LOGO nyelvvel .....	25
Versenyfeladatok .....	28
Könyvtárhasználat .....	31
Saját feladatok .....	33