

sakk

LOGIKA

MUNKAFÜZET 1



MZAIK

LOGIQCHESS

sakk LOGIKA

MUNKAFÜZET • 1



3., változatlan kiadás
Mozaik Kiadó - Szeged, 2020

ELŐSZÓ

Ez a különleges munkafüzet olyan gyerekeknek szól, akik szeretik a furfangos, rejtvényes feladványokat, és szeretnek játszani.

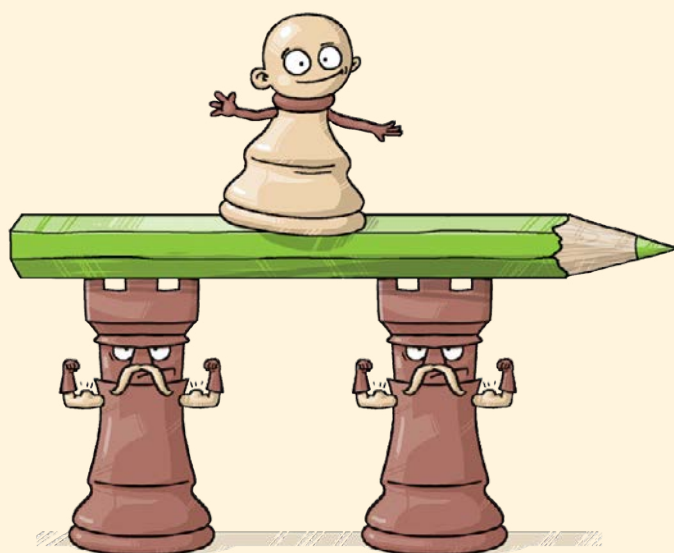
Ugye, te is ilyen vagy? Mert ha igen, akkor elő a színes ceruzákkal!

A segítségedre vár a bástya, akit megrágott az egér; a királylány, akit elrabolt a sárkány; az elkószált kecskék, a madárijesztők, a sakkfigurák és társaik.

A megoldásokért cserébe egyre okosabb leszel. Pontosabban oldod meg a matematikafeladatokat, jobban megy a sakkozás, gyorsabban vág az eszed. A munkafüzet gondolkodatóbb, nehezebb feladatait csillag jelzi.

Sikeres feladatmegoldást, jó szórakozást, hasznos időtöltést kívánok neked

a Szerzők



HASONLÓSÁG, KÜLÖNBΣÉG

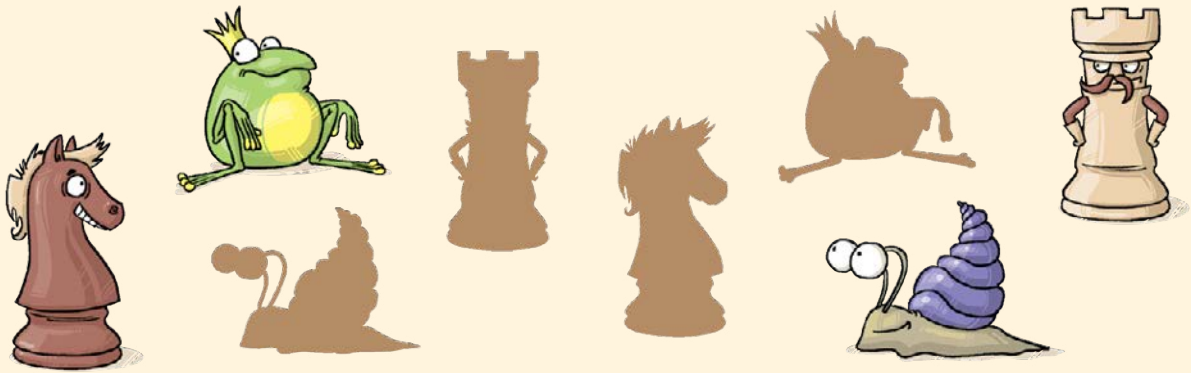
1. Tulajdonságok

Mondd el, miben hasonlítanak és miben különböznek a törpék!



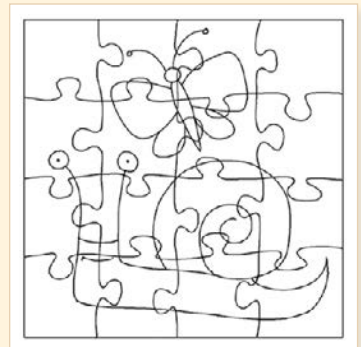
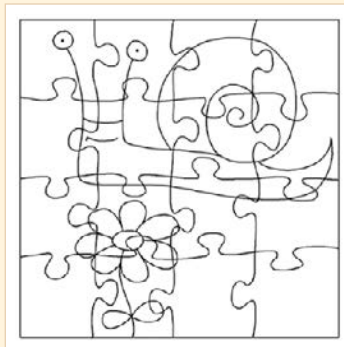
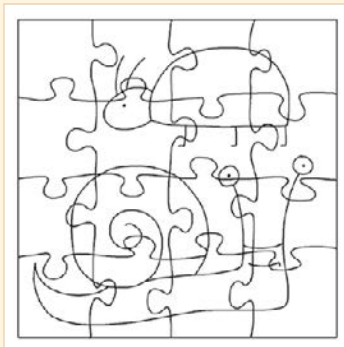
2. Keresd a párját!

Kihez tartozik az árnyék? Kösd össze a gazdájával!



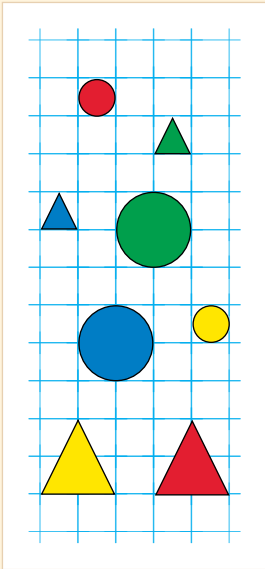
3. Mi bújt el a képeken?

Mi az, ami mindegyik képen látható? Rajzold át és színezd ki!



4. Csoportosíts!

Válogasd szét a logikai lapokat a megadott tulajdonságok szerint, és rajzold le őket!



nagy:

kicsi:

háromszög:

kör:

piros:

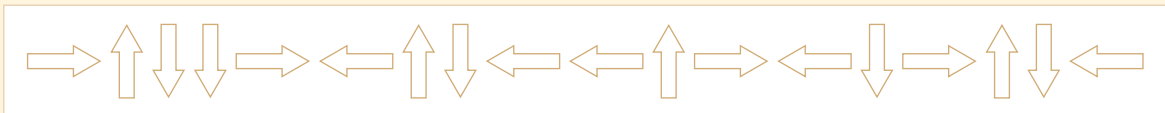
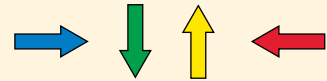
zöld:

kék:

sárga:

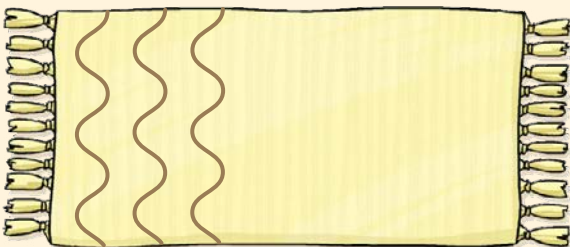
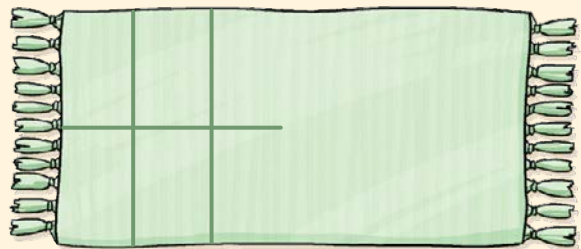
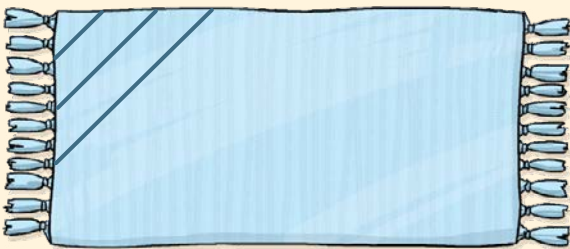
5. Mutasd az irányt!

Színezd a nyilakat az irányoknak megfelelően!



6. Folytasd!

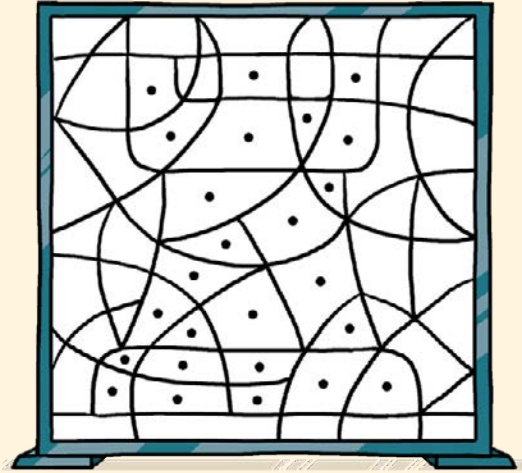
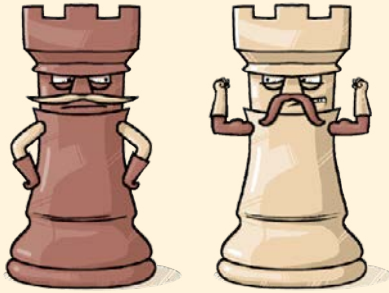
Rajzold meg a szőnyegek mintáját! Az utolsót te tervezd meg!



A BÁSTYA

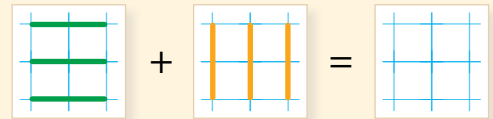
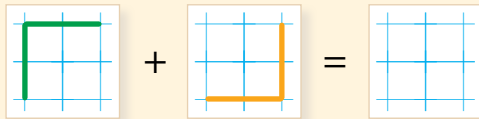
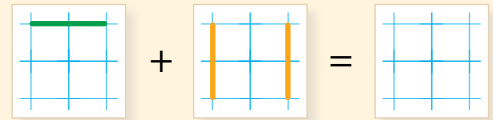
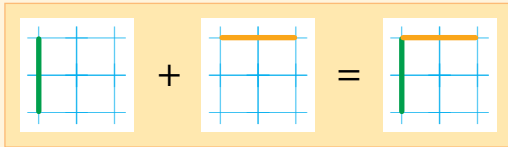
1. Mi bújt el a képen?

Színezd ki **kék** színnel a pöttyözött részeket! Nevezd meg a kapott figurát!



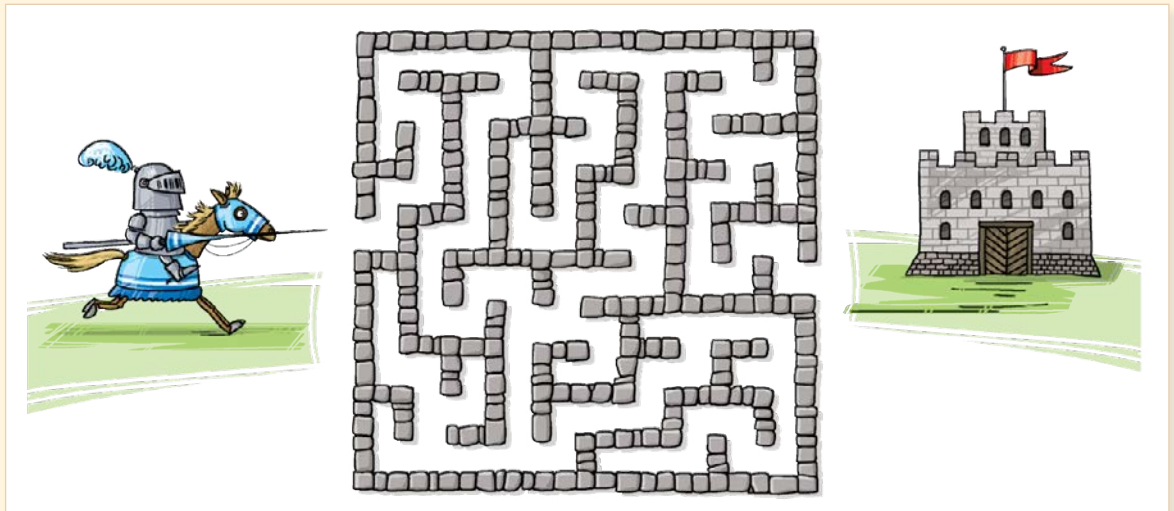
2. Különös összeadás

Figyeld meg a mintát! Mi a szabály? Rajzolj!



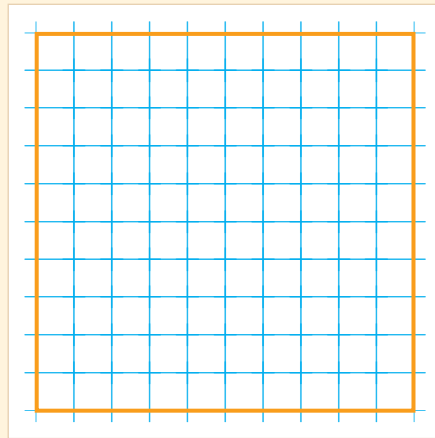
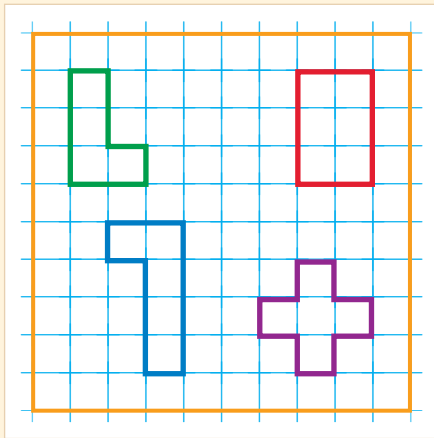
3. Segíts a lovagnak!

Hogyan jut el a lovak a bástyához? Rajzold meg az útját **zöld** színnel!



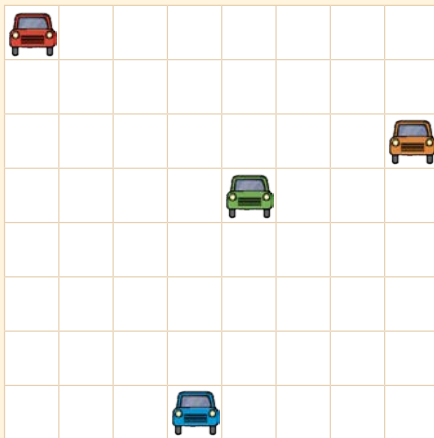
4. Másolás


Készíts pontos másolatot a bal oldali ábráról! Ügyelj a színekre is!





5. Merre indulhatnak?


Az autók csak függőlegesen vagy vízszintesen közlekedhetnek. Rajzolj annyi karikát az autók mellé, ahány irányba elindulhatnak!



 : _____

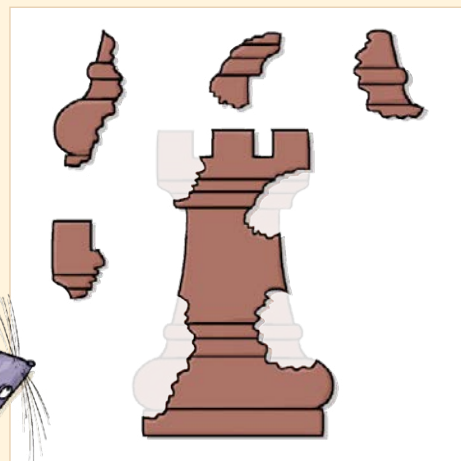
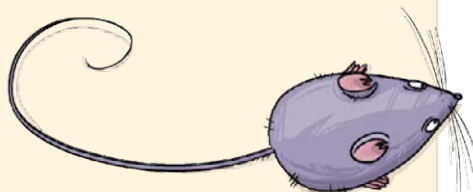
 : _____

 : _____

 : _____

6. Keresd a részeit!

Egy kiséger megrágta a bástyát. Kiharapott belőle 4 jókora darabot. Melyik darab hova illik? Kösd oda egy vonallal!



TARTALOMJEGYZÉK

Előszó	3
Hasonlóság, különbség	4
Vonalvár	6
Utak, helyek, rejtekek	8
Hol a helye?	10
A király	12
A gyalog	14
A futó	16
A bástya	18
A vezér	20
A huszár	22
Gondolkozz és cselekedj!	24
Az ütés	26
Tornáztasd az agyad!	28
Figyelem! Veszély, fenyegetés	30
Bekerítés	32
Lépésről lépésre	34
Döntetlen – egyforma	36
Fergeteg és forgatag	38
Csiszold az elméd!	40
Miből lesz a cserebogár?	42
A látszat csal	44
Itt a vége, fuss el véle!	46

